



Ringsaklista

Prioriteringer.

Ringsaker kommune har de siste årene brukt enormt mye penger.

I tillegg til at kommunen har veldig mange ansatte å lønne, og pålagte oppgaver å skjøtte, er det gjort store og små investeringer.

Det er nok ingen som er uenige i nødvendigheten av bygging av de nye skolene som allerede er ferdig, eller under arbeid.

De fleste er også enig i at det har blitt fint i de to byene våre. Det skjer mye, og mye bra.

Så kommer spørsmålene:

-Hvorfor "vedtas" det på forhånd at en skole eller andre kommunale bygg skal ha kvadratmeterpris på over 40.000 kroner?

Kan kommunen gjøre noe med forundersøkelser, anbudsgrunnlag og forespørsler, for å oppnå priser som er nærmere det som er vanlig i privat virksomhet?

-Må vi ha kunstverk, granitt og lignende, til høy kostnad, eller finnes det rimeligere og like bra alternativer?

-Skal kunstverk, miljøgater og fest, prioriteres framfor barnevern, eldreomsorg, barnehage- og skolebygging?

-Hvor mange ansatte jobber direkte eller indirekte med arrangementene som kommunen er involvert i? Må kommunen være så tett involvert? Tenk hva det hadde gjort for barnevern og eldreomsorg å få flyttet på noen av disse stillingene og pengene.

Det er flere spennende tall å finne hos Statistisk Sentralbyrå. Som for eksempel at det i Ringsaker er en økning på ca. 75 % i perioden 2003-2013, i driftsutgifter fordelt per innbygger.

Politikere bør bidra med å se kommunale oppgaver og utfordringer fra ulike synsvinkler, slik at bruk av penger og ressurser gir mest mulig utbytte, så det blir mulig å sørge for at pleie og omsorg, barnevern, og andre primæroppgaver blir forsvarlig ivaretatt, samtidig som vekst og utvikling blir stimulert.

Det er mange spørsmål som bør stilles, og prioriteringer som må gjøres. Er du engasjert? Vil du være med å påvirke? Møte i Ringsaklista på Rudshøgda 6. november kl. 19.

Ringsaklista

Trine Evensen, Reidar Løvstuen, Helene Bakke Oudenstad, Øivind Vestheim, Harald Løkkessveen, Kristina Kvarberg, Rune Evensen og Solfrid H. Vestheim